



Contrat – Aide-éducatrice

CPE LA BECQUÉE /DES PETITS POMMIERS – Ste-Hénédine (Beauce)

LE CENTRE À LA PETITE ENFANCE LA BECQUÉE - DES PETITS POMMIERS met tout en œuvre pour offrir un endroit où le plaisir, la stabilité et le respect sont omniprésents !

Voici ce que nous avons à vous offrir :

- Un milieu de vie valorisant et enrichissant;
- Un climat de collaboration et d'entraide;
- Un milieu de travail riche et stimulant où chacun est mis à profit;
- Nous sommes accrédités Petits Ambassadeurs pour la région de Chaudière-Appalaches et Capitale-Nationale;
- Nous sommes certifiés CPE durable;
- Nous sommes certifiés Concilivi;
- Stationnement gratuit;
- Salaire selon les échelons du ministère de la famille;
- 13 jours fériés;
- Pauses rémunérées;
- 8 jours de maladies;
- Régime de retraite à prestations déterminées cotisation employé(e) / employeur à 50%;
- Régime d'assurance collective;
- 3 semaines de vacances après 2 ans, 4 semaines après 4 ans et 5 semaines après 12 ans.

Aide-éducatrice

- ✓ Contrat à notre installation de Ste-Hénédine ;
- ✓ 35 heures par semaine sur 5 jour;
- ✓ Travailler en collaboration et appliquer les recommandations des intervenants qui gravitent autour de l'enfant;
- ✓ Assister l'enfant dans ses activités de la vie quotidienne;
- ✓ Assurer la santé, la sécurité et le bien-être de l'enfant;
- ✓ Développer une relation de confiance avec les parents;

Exigences recherchées

- Éducatrice en voie de formation OU ayant de l'expérience en petite enfance;
- N'avoir aucun empêchement en lien avec l'emploi.

Si tu es une personne bienveillante, douce et calme, avec des habiletés de communication interpersonnelle aimant le travail d'équipe, ayant un sens de l'organisation; que tu es une personne engagée, éthique, créative, ouverte, dynamique, souriante et loyale, tu seras dans un milieu qui reconnaîtra tes compétences.

Pour postuler :

Veillez transmettre votre curriculum vitae à l'adresse courriel direction@becqueepommiers.com

Seules les candidatures retenues seront contactées.

